Estrutura de arquivos da biblioteca que ja esta pronta

A pasta raiz do projeto chama-se ***SpritesheetLib***.

Dentro da raiz encontram-se o arquivo javascript (***anim.js***) - que é o código fonte da animação - o arquivo html (***index.html***) - que é o página html que instanciamos os mascotes e, por fim, os arquivos ***\*.json*** e ***\*.png*** que correspondem aos mascotes a serem animados.

Para rodar a animação do Browser é necessário instalar um servidor de páginas http, para iniciar um localhost.

